

Правила игры



В игре участвует пять команд от 1 до 6 человек.



Основная идея игры – «верю — не верю».



Игра продолжается в течение 7 раундов (по количеству кейсов).



Стартовый капитал каждой команды – 12 единиц игровой валюты.



Ведущий зачитывает кейс.



Команда обсуждает инвестиционный потенциал.



Дается не более 1 минуты на принятие решения - покупать идею (верить в неё) или отклонять сделку. Команды голосуют тайно, записывают своё решение на бланке и передают бланк ведущему.



Ставка (цена) лота определяется участниками команды.



Когда голосование окончено, ведущий объявляет решение команд, а участники узнают, удачна ли их инвестиция.



Если идея уже превращена в технологию и команда инвестировала в неё, то команда получает удвоенную прибыль в игровой валюте (например, вклад составил 5 единиц валюты. Тогда прибыль составит – 10). Если идея пока не превращена в технологию или является выдумкой, команда теряет вложения.



Выигрывает тот, у кого больше чистой прибыли в игровой валюте по итогам игры.